

MAN VS FOOD

Aggiornato al 20 maggio 2024

La disciplina si svolgerà presso il salone Polivalente di Pinasca.

Regolamento

Squadre:

Ogni Quartiere prenderà parte alla disciplina iscrivendo un minimo di 5 concorrenti e un massimo di 8.

NOTA BENE: i partecipanti non devono avere intolleranze, allergie o patologie gravi (es. diabete, problemi cardiaci, ecc.).

Formula della manifestazione:

La gara si dividerà in QUATTRO PROVE:

1^ e 2^ PROVA:

Le prime due prove prevedono la partecipazione di massimo DUE PERSONE per prova per ogni Quartiere le quali dovranno dimostrare le proprie abilità degustative.

3^ PROVA:

La terza prova prevede la partecipazione di UNA PERSONA per ogni Quartiere la quale dovrà dimostrare le proprie abilità degustative.

4^ PROVA:

La quarta prova prevede la partecipazione di TRE PERSONE (volontarie) per ciascun Quartiere i quali dovranno dimostrare la propria audacia e ingordigia.

Classifica della disciplina:

La valutazione delle sfide, sarà effettuata dal Comitato.

Le prove possono essere valutate in modo oggettivo e incontrovertibile. Il criterio di assegnazione punti per ogni prova sarà presentato prima dell'inizio della disciplina.

Note:

Si avvisa che gli ingredienti utilizzati saranno comunicati soltanto a gara iniziata, in corso o terminata e che questi potrebbero arrecare disturbi se il partecipante è soggetto a intolleranze alimentari.

L'organizzazione si solleva quindi da eventuali spiacevoli inconvenienti.

Punteggio finale:

Al termine delle prove, verrà stilata la classifica di Cucina e verrà assegnato il seguente punteggio per contribuire alla classifica finale dei Giochi:

alla 1^a squadra classificata verranno assegnati 5 punti

alla 2^a squadra classificata verranno assegnati 3 punti

alla 3^a squadra classificata verranno assegnati 2 punti

all'ultima squadra classificata verrà assegnato 1 punto

(i punteggi sopra indicati possono essere modificati con il "Potere della Girandola" o la "Maledizione del Framasun" descritti nel Regolamento Generale dei Giochi).